



Ai Dirigenti Scolastici ed alle Dirigenti Scolastiche delle scuole secondarie di secondo grado della S.d.S.Valdinievole

OGGETTO: PROPOSTA PARTECIPAZIONE AL PROGETTO “PRIZE 3”(a.a. 2026-2027)

In Italia, gli adolescenti, sia maschi che femmine, giocano d'azzardo in maniera consistente, come risulta dall'ultima indagine epidemiologica ESPAD (*European School Survey Project on Alcohol and other Drugs*) condotta nel 2021 dal CNR di Pisa su tutto il territorio nazionale. Anche in Toscana i giovani e le giovani giocano d'azzardo in modo rilevante, come documentato dai dati raccolti nell'ambito del progetto di prevenzione regionale *PRIZE 2- Prevenzione sui rischi correlati al gioco d'Azzardo negli adolescenti*, condotto negli anni scolastici 2021/2022, 2022/2023 e 2023/2024.

Tale progetto, inserito all'interno del piano di Contrasto al Gioco d'Azzardo della regione Toscana, è stato condotto con circa 6000 adolescenti frequentanti 100 scuole secondarie di II grado della regione. Il progetto aveva lo scopo di fornire una fotografia rispetto alla diffusione del comportamento di gioco d'azzardo nella popolazione adolescente della Toscana e di monitorare l'efficacia di un intervento di prevenzione universale.

Dai dati raccolti negli anni di realizzazione del progetto è emerso che il 63% degli adolescenti ha giocato d'azzardo almeno una volta nel mese precedente alla rilevazione. Le attività più praticate risultano essere il Gratta&Vinci, le scommesse sportive e le scommesse private tra amici. Gli/le studenti/esse riportano di praticare queste attività sia offline (in luoghi fisici come a casa, a scuola, nei bar, etc) che *online* (ovvero sui dispositivi con una connessione ad Internet). Tra gli studenti e le studentesse che riportano di aver giocato almeno una volta, il 20% è risultato giocare in modo regolare, cioè pratica almeno un gioco d'azzardo con frequenza settimanale o quotidiana. Tra chi gioca, l'11% è risultato avere un comportamento *a rischio* ed il 7% un comportamento *problematico*.

Per tutti gli anni di realizzazione del progetto i dati ottenuti hanno, inoltre, mostrato che il lavoro educativo, condotto in classe da operatori ed operatrici appositamente formati/e, è efficace, nel breve termine, sia nell'incrementare gli specifici fattori di protezione e nel ridurre quelli di rischio, che nel ridurre le distorsioni cognitive sul gioco d'azzardo. Inoltre, l'intervento ha portato ad una riduzione della frequenza di gioco d'azzardo ed una riduzione del livello di rischio nel lungo termine, ovvero a circa tre mesi dall'intervento.

Maggiori informazioni riguardanti la formazione degli operatori e delle operatrici, le attività svolte con gli/le studenti/esse, i dati raccolti e i risultati ottenuti sono disponibili sul sito www.progettoprize.it.

I dati relativi alla diffusione del comportamento di gioco d'azzardo emersi a livello regionale, rispecchiano quelli osservati negli/nelle studenti/esse che frequentano Istituti della Valdinievole. In particolare, dei 166 adolescenti (48% maschi; età media= 18.03 anni) partecipanti, il 59% dichiara di aver giocato ad almeno un gioco d'azzardo nel mese precedente alla rilevazione. Di questi, il 27% risulta essere un giocatore regolare. Il 15% degli/delle adolescenti risulta avere un comportamento di gioco *a rischio* e il 5% *problematico*.



Regione Toscana

Iniziativa realizzata nell'ambito del piano di contrasto al gioco d'azzardo

Centro regionale di ascolto per il gioco d'azzardo





Considerata l'efficacia dell'intervento e la diffusione del comportamento di gioco d'azzardo tra gli/le adolescenti, il progetto PRIZE è stato proposto in una terza edizione per le scuole secondarie di II grado della Valdinievole (*"PRIZE 3 – Prevenzione dei rischi correlati al gioco d'azzardo in adolescenza"*).

Il progetto è promosso dalla Società della Salute della Valdinievole in attuazione della Programmazione regionale delle attività per il contrasto al gioco d'azzardo della Regione Toscana del 2024, come da Delibera Giunta Regionale Toscana n. 746 del 27 giugno 2024.

Il progetto prevede la realizzazione di quattro incontri in classe con gli/le adolescenti, della durata di 2h ciascuno, con l'obiettivo di aumentare le conoscenze sul gioco d'azzardo, i suoi meccanismi e rischi connessi, rafforzando le capacità decisionali e promuovendo scelte consapevoli. Alla luce dei risultati sopra descritti e tenendo conto dei mutamenti che si sono verificati negli stili di vita degli adolescenti a seguito della pandemia da COVID-19, si propone di orientare le attività educative in classe anche su temi quali l'uso di Internet e delle nuove tecnologie, con specifico riferimento al gioco d'azzardo online. Inoltre, considerata la particolare rilevanza di alcuni temi attuali ed il loro legame con il comportamento di gioco d'azzardo, le attività educative verteranno anche su tematiche quali la presa di decisione, le scelte future e la sostenibilità.

Il progetto prevede anche la sensibilizzazione delle figure adulte di riferimento degli adolescenti stessi, ovvero insegnanti e genitori, ed una restituzione finale sui risultati ottenuti aperta anche alla comunità di riferimento.

La partecipazione al progetto è gratuita e aperta a tutte le classi di scuola secondaria di secondo grado, dalla I alla V.

Per aderire al progetto è necessario garantire la partecipazione di almeno due classi per Istituto. Si richiede di compilare il modulo di adesione allegato e di inviarlo all'indirizzo progettoprize@gmail.com entro il 15/10/2026.

Per ulteriori informazioni è possibile contattare la Dott.ssa Carola Beccari al numero 3516997611; oppure scrivere al seguente indirizzo e-mail: progettoprize@gmail.com.

Di seguito il modulo di adesione.

L'occasione è gradita per porgere i più cordiali saluti.

Direttore SdS Valdinievole
Dott. Stefano Lomi

Direttore UFC Dipendenze Pistoia
Dott. Fabrizio Fagni

Coordinatore del Progetto PRIZE
Dott. Giuseppe Iraci Sareri



Regione Toscana

Iniziativa realizzata nell'ambito del
piano di contrasto al gioco d'azzardo

Centro regionale di ascolto per il
gioco d'azzardo



MODULO DI ADESIONE A “PRIZE 3”

Io sottoscritto/a, Dirigente Scolastico della scuola secondaria di secondo grado “.....” di intendo partecipare a “PRIZE 3”.

Nello specifico dichiaro che parteciperanno al progetto le seguenti classi:

Sezioni:

Curriculum:

Indirizzo:

Dichiaro infine che il ruolo di Referente sarà il Prof/la Prof.ssa

.....

telefono:

email:

Il Dirigente Scolastico

Luogo e data

Firma

.....

.....



Regione Toscana

Iniziativa realizzata nell'ambito del piano di contrasto al gioco d'azzardo

Centro regionale di ascolto per il gioco d'azzardo

