



Concorso Regionale PRIZE 3

Vincere con la creatività e non con l'azzardo!

Art. 1 Finalità

Il concorso “*PRIZE 3: vincere con la creatività e non con l'azzardo!*” intende sensibilizzare la comunità scolastica della Regione Toscana sul tema del gioco d’azzardo. A tale scopo, il concorso promuove la realizzazione, da parte degli studenti e delle studentesse frequentanti la scuola secondaria di secondo grado della regione, di opere d’arte aventi come tema il gioco d’azzardo.

Art. 2 Destinatari

Il concorso è aperto a tutti gli studenti e le studentesse frequentanti la scuola secondaria di secondo grado – inclusi i centri di formazione professionale – della Regione Toscana.

Le modalità di partecipazione sono le seguenti:

- ***Opera individuale*** (l’opera è realizzata individualmente da un singolo studente/una singola studentessa);
- ***Opera di gruppo*** (l’opera è realizzata da due o più studenti/studentesse dello stesso istituto scolastico o da una classe);

Art. 3 Categorie di opere in concorso

Le categorie di opere in concorso sono:

- ***Testo Narrativo/Poesia/Canzone***

Per il *testo narrativo* sono compresi: racconto, fiaba, dialogo o altra forma di narrazione. Il testo dovrà essere prodotto sia in formato editabile Word/ODT che in formato PDF. Il file dovrà avere una lunghezza minima di 2 e massima di 7 pagine. Il font richiesto è Times New Roman, corpo 12, interlinea 1,5. Viene lasciata libertà di stile e di tecnica espressiva.

Per la *poesia* il testo non dovrà superare 35 versi, con libertà di stile e metrica, senza ulteriori limiti di formato. Il testo dovrà essere prodotto in formato editabile Word/ODT e in un file PDF. Le *canzoni* potranno essere redatte in lingua italiana, inglese o in dialetto. Per quelle redatte in dialetto, sarà necessario anche inviare la corrispondente versione del testo in lingua italiana. È



richiesto di inviare sia il file della canzone, in formato .mp3, che il file contenente il testo letterario della stessa, secondo le norme previste per la tipologia *poesia*.

- ***Manifesto/Fotografia/Fumetto***

Rientrano nella tipologia *manifesto*, opere realizzate in piena libertà stilistica e tecnica (olio, tempera, acrilico, inchiostro, vinile, acquerello, grafite, matita, collage, etc.) e su qualsiasi supporto (tela, carta, legno, plastica, ferro, etc.). Sarà necessario fotografare poi l'opera finale (in formato .JPG) ed elaborare una descrizione (su file .PDF) del significato espressivo dell'opera e delle tecniche/materiali utilizzati.

In alternativa potranno essere presentate da un minimo di 1 ad un massimo di 10 *fotografie*, in formato digitale; ciascuna fotografia dovrà essere prodotta singolarmente, in formato .JPG. L'eventuale presentazione di una serie di più fotografie dovrà essere anche assemblata, eventualmente secondo una specifica sequenza logico-narrativa, in un unico file .PDF.

Per la categoria *fumetto* si intendono brevi racconti a *fumetti*, di massimo tre pagine o vignette singole. Anche in questo caso sarà necessario fotografare poi l'opera finale (in formato .JPG) ed elaborare una descrizione (su file .PDF) delle tecniche/materiali utilizzati

- ***Videoclip***

Sono previsti sia *video brevi* (di una durata max di 90 secondi) che *video lunghi* (di una durata compresa tra 90 secondi e 15 minuti). Entro la categoria dei video brevi rientrano gli spot, mentre entro quella dei video lunghi sono compresi spettacoli teatrali, balli, documentari, inchieste e cortometraggi. I video dovranno essere realizzati in formato .MP4 o .AVI.

Art. 4 Giuria

La giuria sarà composta da rappresentanti degli Enti promotori del Progetto PRIZE 3, da personalità tecniche esperte in materia delle categorie in gara, e da rappresentanti del Comitato tecnico-scientifico di PRIZE.



Art. 5 Premi

I premi previsti saranno erogati sotto forma di “buoni” per l’acquisto di giochi d’autore, libri e materiali didattici oppure biglietti per eventi culturali o ricreativi, a scelta del vincitore.

Per ogni categoria in concorso sono previsti tre premi, specificati di seguito.

- **1° Premio, per un valore di Euro 200,**
- **2° Premio, per un valore di Euro 100,**
- **3° Premio, per un valore di Euro 50.**

Inoltre, si prevede un premio per la Migliore Opera presentata tra tutte le categorie e consistente in un computer Macbook Air (Apple). Nel caso che l’opera sia presentata da un gruppo verrà erogato un buono d’acquisto della cifra equivalente. Il/i vincitore/i del premio per la Migliore Opera non avrà diritto al premio previsto per la sua categoria.

Art. 6 Prodotti finali

Si prevede di garantire un’ampia diffusione e visibilità a tutte le opere in concorso, sia attraverso i *mass media*, sia grazie alla realizzazione di una mostra che sarà presentata all’interno dell’evento conclusivo previsto dal progetto PRIZE 3.

Pubblicazione delle opere:

Verrà realizzata una raccolta del materiale prodotto all’interno del Concorso, che sarà diffusa attraverso i canali di comunicazione degli Enti promotori di PRIZE 3 (ad esempio, siti web, Blog, Media, canali social) e delle realtà regionali che aderiscono all’iniziativa.

Art. 7 Norme e termini per partecipare al concorso

La partecipazione al concorso è gratuita e non è prevista alcuna quota di iscrizione. Tutte le opere a concorso dovranno pervenire al Gruppo Incontro in formato digitale in una delle due seguenti modalità:

- *per email all’indirizzo progettoprize@gmail.com;*
- *tramite uploading su un servizio di storage online (WeTransfer, Google Drive, Dropbox), comunicando successivamente all’indirizzo progettoprize@gmail.com il link per scaricare il file.*



Possono partecipare al concorso anche prodotti già realizzati purché non abbiano già vinto altri concorsi.

In ognuna delle forme di invio dell'opera, è necessario specificare nome e cognome dell'autore/degli autori e con quale delle due modalità di partecipazione si concorre (opera individuale o di gruppo).

Per partecipare, ciascun candidato dovrà compilare la scheda d'iscrizione contenente anche il modulo del consenso informato (in caso di minori firmato da entrambi i genitori) scaricabile sul sito www.progettoprize.it o da richiedere tramite mail all'indirizzo progettoprize@gmail.com. Una volta compilata, **la scheda dovrà essere inviata contestualmente all'opera** al fine di poter prendere parte al concorso.

I prodotti dovranno pervenire entro e non oltre il **30/06/2026**.

Tutte le opere presentate al concorso diventeranno di proprietà del Gruppo Incontro, che potrà usarli nelle proprie attività di prevenzione sui rischi del gioco d'azzardo, senza bisogno di permessi degli autori dei prodotti.

Art. 8 Trattamento dei dati personali

Ciascun/a candidato/a autorizza espressamente il Gruppo Incontro a trattare i dati personali trasmessi ai sensi della vigente normativa in materia di tutela della Privacy. L'adesione e la partecipazione al concorso implica l'accettazione incondizionata di tutti gli articoli del presente regolamento.

PER INFORMAZIONI:

Gruppo Incontro Cooperativa Sociale Onlus
Via di S. Biagio in Cascheri 114, 51100 Pistoia

Dott.ssa Carola Beccari +39 3516997611

www.progettoprize.it

progettoprize@gmail.com